

La gestion des assets médias dans Drupal



1. Présentation
2. C'est quoi un Asset Média
3. Un peu d'histoire
4. Media Entity
5. Media Entity in core
6. Showtime
7. Discutons

SOMMAIRE

Conférence #dclannion le 27/10/2017



1

PRESENTATION



Leading Drupal Expert in France





2001



**+95
projets**



Une expertise Drupal reconnue

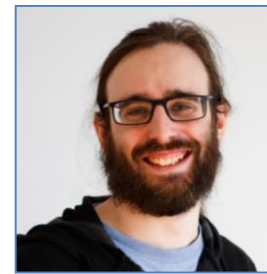
Développement/Intégration Drupal depuis 2006 (v4.6) – Audit – Expertise Technique – AMOA – TMA – Hébergement et Infogérance LAMP (filiale OWNS)

Une histoire d'amour qui dure avec drupal

- Maîtrise complète de la chaîne avec des profils de DevOps (15 salariés)
- Nous recrutons et nous organisons un concours photo => @owscorp sur Twitter
- Une participation active à la communauté dans l'ADN de la société



Sylvain Moreau
(@slybud)
uid 118258



Franck Deroche (defr)
uid 59710

Une excellente connaissance du secteur institutionnel, de l'édition et des médias avec également

MUSÉUM
NATIONAL D'HISTOIRE NATURELLE

santé
magazine



ITÉ
DE L'ARCHITECTURE & DU PATRIMOINE

 **hachette**
LIVRE

GDF SUEZ
HOME
Performance

École nationale supérieure des Arts Décoratifs

radio france

arte

Bordas




UMP

 **ARMAND COLIN**

DALLOZ

R A D I O
nova

PARIS MUSEES

Nathan

 **ROTHSCHILD**

france culture

LE FIGARO


france télévisions

ORDRE DES ARCHITECTES

DELAGRAVE
Partageons les savoirs

Vuibert

A photograph of a cafe interior. In the foreground, a long, rustic wooden table is set with two green ceramic coffee cups on saucers and a black smartphone. The background shows a blurred view of the cafe with other tables, chairs, and people, and a large window looking out onto a street with a white car.

2

UN ASSET MEDIA ?

La gestion des médias : enjeux

- Le C de CMS c'est pour **Content** mais le M c'est pas pour **Média**
- **Use case historique simple** : Une image d'illustration pour mon node
- Puis apparition de **besoins médias de + en + développés** : diaporamas, sons, vidéos
- Apparition du **Responsive Web Design**
- Apparition des **Applis Mobiles**
- Apparition des **réseaux sociaux**
- Usage Répandu des **DAM**
- **Dématérialisation** croissante des médias
- Les webmasters n'ont pas changé...



Mais alors c'est quoi un (asset) Média ?

- Ben c'est simple c'est un *fichier* : image/audio/vidéo/pdf (mais faut un player)
- Attendez les *vidéos* elles sont sur Youtube maintenant...
- Ok, ça peut être aussi un *iframe* alors...
- Mais y'a aussi les *meta data*, on en fait quoi ?
- Moi j'aimerais pouvoir utiliser des *tweets* (Insta...) dans mes articles
- Et mes *playlists* Spotify ?
- Et mon *storify*, et mon *gmap*...
- => **TOUT CE QUI N'EST PAS TEXTE EST UN ASSET MEDIA**



J'en fais quoi de mes (assets) Médias ?

- Je les **insère** où je veux (RTE/Field)
- Je les **ré-utilise**
- Je les **partage** dans une librairie/bibliothèque
- Je les rends **responsive**
- Je gère des droits/des workflows
- Je gère des meta-datas
- Je les **importe** depuis une source externe (manuel/auto)



Idéalement c'est quoi un Média dans Drupal ?

- Un objet drupal natif (first-class citizen)
- Ce n'est pas un node
- C'est une entité (avec tous les avantages liés, notamment les champs)
- Oui mais avec des bundles
- Et puis avec l'UI/UX qui va bien en Back-Office pour s'en servir
- Exemple des images : [file/flickr/Bibliothèque d'image](#)
- Exemple de médias sociaux : Post Twitter, Post Instagram...



A photograph of a cafe interior. In the foreground, a long, rustic wooden table is set with two green ceramic coffee cups on saucers. A black smartphone lies on the table to the left of the cups. The background shows another similar table, some blurred figures of people, and large windows looking out onto a street with a white car. The lighting is warm and natural, suggesting daytime.

3

UN PEU
D'HISTOIRE

A photograph of an astronaut in a white spacesuit walking on the lunar surface. The astronaut is in the center, casting a long shadow to the right. The ground is dark and rocky with many footprints. In the background, the lunar horizon is visible under a black sky with a bright sun. A lunar rover is partially visible on the left. The text 'L'émergence des médias dans Drupal' is overlaid in white, and 'Drupal 6' is overlaid in yellow.

L'émergence des médias dans Drupal

Drupal 6

- **Pas grand-chose** à part Image Field/Image Style et des modules pour gérer le son et la vidéo
- Balbutiements du module Media
- Scald : peu utilisé, uniquement par Radio France (install lourde, pas d'entités)



Les solutions Pro

Drupal 7

- Apparition de 3 solutions robustes ayant fait leurs preuves
- **Media** : le mastodonte
- **Scald** : le challenger
- **Asset** : le me-too ;-)



La difficile unification

Drupal 7

- **Media** part du postulat que tout asset est un fichier ou du moins doit rentrer dans le moule File_Entity
- **Scald** bien implanté (NASA, ONU, ARTE...), mais pas la base d'install suffisante pour interpellier Media
- **Asset** limité à une base de clients, car n'a jamais réussi à rassembler une communauté, pb de sécurité

Le début du combat

Le groupe de Travail Media pour Drupal 8



- Nombreuses discussions/débats autour de l'approche D8 depuis *DrupalCon Portland*
- Forte résistance de Media
- Premiers pas décisifs ont eu lieu au *DrupalCon Prague* en 2013 => Media Entity
- Puis NYC :





La force d'une communauté

Janez Urevc (*slashrsm*) :

Négociateur en chef

- **Coordination** de l'ensemble de la communauté pour adopter une solution unique sous D8
- **Séparation des besoins** en différentes parties ré-utilisables
- **Travail de longue durée** pour l'intégration core

De très nombreuses

contributions : MD

Systems, Acquia, OWS

contributeurs autonomes

A photograph of a cafe interior. In the foreground, a long, rustic wooden table is set with two teal coffee cups on saucers and a black smartphone. The background shows a blurred view of the cafe with other tables, chairs, and people, and a large window looking out onto a street with a white car.

4

MEDIA ENTITY



Une suite de composants

Postulat : Séparer la maintenance des composants en les rendant indépendants

- **Media Entity** : Entité Media
- **Entity Browser** : Besoin générique de sélection d'une entité
- **Entity Embed** : Intégration d'une entité dans un RTE
- **Inline Entity Form** : Création facile d'une entité à la volée
- **Des sources** : Media Entity Image, Instagram, Twitter, ...

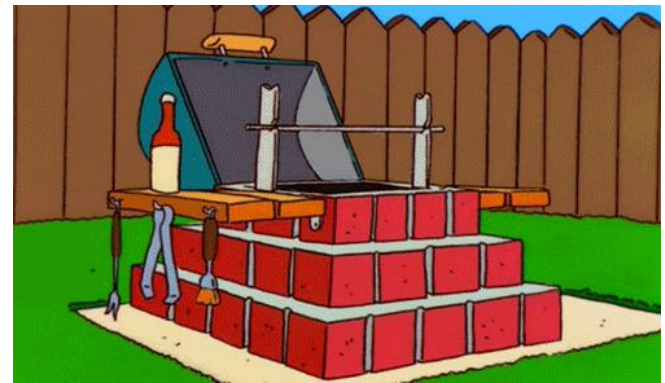




Un peu d'architecture

Etapas théoriques nécessaires, pour utiliser Media Entity :

- **Définition des bundles** (création possible en UI), adaptés au site
- Création des **champs pour chaque bundle**, standard Drupal
- **Association du bundle à un « type »**, fourni par Media Entity ou un module communautaire spécifique. Ce **MediaType** :
 - Peut prendre des champs du type en paramètres
 - Va définir des propriétés récupérées dynamiquement en fonction de ces champs source (stockables dans des champs cibles)
 - UI de mapping
- **Ré-utilisation au maximum des mécanismes du core** : view mode, affichage des champs, entity reference, ...
- **Droits par bundle**





En pratique : les types de média

Quelques **exemples pratiques** d'utilisation :

- Possibilité de définir 2 types « Bande annonce » et « Films », utilisant la source fournie par *Video Embed Field*, et récupérant tous les deux des vidéos depuis YouTube/Dailymotion/Vimeo, la source étant un champ texte avec l'url de la video
- Possibilité de récupérer des tweets via Media Entity Twitter, avec comme source l'URL du post
- Possibilité de définir 2 types « Avatar » et « Fond d'écran » avec des champs totalement différents (ex résolution sur Fond d'écran) avec comme source « Media Entity Image » fourni par Media Entity

Un bundle a forcément un MediaType unique : il n'est pas possible d'avoir un type Image agrégeant des images locales et distantes



En pratique : utiliser un media

- **Créer une vue listant les medias souhaités** ; exposer les filtres appropriés
- **Créer un entity browser**, possédant au moins un onglet listant cette vue
- **Créer un champ Entity Reference vers le media** pour des données structurées (exemple : Visuel principal d'un contenu), ou **créer un bouton via Entity Embed** et l'ajouter au profil CKEditor pour des liaisons libres via un RTE

→ Démo



A photograph of a cafe interior. In the foreground, a long, rustic wooden table is set with two green ceramic coffee cups on saucers and a black smartphone. The background shows a blurred view of the cafe's interior with other tables and chairs, and a large window looking out onto a street with a white car and buildings.

5

MEDIA IN CORE



On en est où ?

- Media Entity est dans le core en 8.4 (sous le nom de Media)
- En tant que module **stable** (stabilité des données garanties)
- ... mais pour le moment le module est masqué en UI

L'intégration dans le core :

- S'accompagne de renommage nécessitant des adaptations dans tous les modules contrib (MediaType → MediaSource, ...)
- Fournit un mécanisme d'auto création de champ par défaut en fonction de la source
- Upgrade path pour la transition Media Entity → Media in core en cours, mais les sites actuellement sous 8.3 peuvent migrer vers 8.4 en continuant d'utiliser Media Entity pour le moment
- Fonctionnellement équivalent dans l'expérience de contribution entre Media Entity sous 8.3 et Media sous 8.4
- Media Entity Document dans le core, sous le nom « File »
- La plupart des modules communautaires ont au moins une branche compatible avec Media core, mais pas encore de release stable





Vers où va-t-on ?

- Plan ambitieux dans l'expérience de contribution pour les versions 8.5 / 8.6
 - Dépréciation des types de champ « Fichier » et « Image » : tout devient un media (2831940 , 2831941)
 - Ajout des fonctionnalités fournies par Entity Embed dans le core (2801307)
 - Ajout d'une bibliothèque de media sans Entity Browser (2834729)
 - Simplification de la configuration des view modes
 - Simplification de l'UI de mapping des champs
 - Simplification de la gestion des images par défaut
 - Création d'une UI de contribution optimisée autour des media
 - → Retrouver l'UI de Scald ;-)

Roadmap à suivre : <https://www.drupal.org/node/2825215#followup-roadmap>



A photograph of a cafe interior. In the foreground, a long, rustic wooden table is set with two teal coffee cups on saucers and a black smartphone. The background shows a blurred view of the cafe with other tables, chairs, and people, and a large window looking out onto a street with a white car.

6

SHOWTIME



Sites Drupal 8 utilisant Media Entity développés par OWS



- <https://curie.fr>
- <https://www.citedelarchitecture.fr>
- <https://www.laram.fr>
- <https://www.politika.io>
- <https://www.campusfrance.org>
- <https://www.msf.fr>

A photograph of a cafe interior. In the foreground, a long, rustic wooden table is set with two green ceramic coffee cups on saucers and a black smartphone. The background shows a blurred view of the cafe with other tables, chairs, and people, and a large window looking out onto a street with a white car.

7

DISCUTONS